

## KAMERA

### PLUG + PLAY-VISION FÜR UNIVERSAL ROBOTS



#### 5 MINUTEN EINRICHTZEIT

Den Arbeitsplatz einlernen, dann das Objekt einlernen. Schon sind Sie fertig. Keine Kodierung erforderlich.

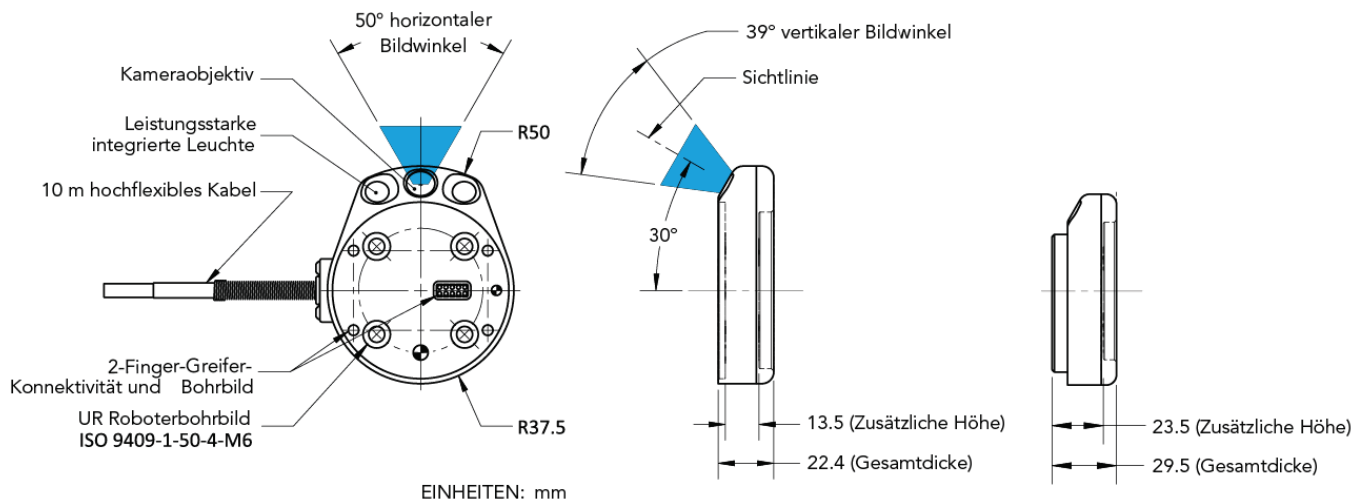
#### PASST PERFEKT FÜR UR

Passt auf alle UR-Handgelenke, mit direkter Verbindung zum Roboter Controller.

#### KEIN EXTERNER CONTROLLER

Kein externer PC für Einrichtung, Programmierung oder Betrieb der Kamera erforderlich.

# TECHNISCHE DATEN DER ROBOTIQ-KAMERA



## VISION-SPEZIFIKATIONEN

Maximale Auflösung	5 Mpx @ 2fps	2560 X 1920
Maximale Bildfrequenz	30 fps @ 0.3 Mpx	640 X 480
Aktive Array-Größe	2592 X 1944	
Fokusbereich	70 mm bis unendlich	
Autofokus	Ja	
Integrierte Beleuchtung	6 LEDs, weißes Streulicht	

## MECHANISCHE SPEZIFIKATIONEN

Zusätzliche Höhe	13.5 mm (Ohne Werkzeugplatte) Abstand zwischen Roboterflansch und Werkzeugbasis 23.5 mm (Mit Werkzeugplatte)
Gewicht	160 g Ohne Kabel
Maximale Last	10 kg
Betriebstemperatur	0°C to 50°C
Umweltschutz	Wasserdicht
Betriebsbedingungen	Von starken elektromagnetischen Interferenzen und ätzenden oder explosiven Flüssigkeiten oder Gasen freie Umgebung Feuchtigkeitsgrad nicht kondensierend Linse muss frei von Staub, Ruß und Wasser sein

## ELEKTRISCHE SPEZIFIKATIONEN

Nennversorgungsspannung	24 V DC ±20%
Ruheleistungsaufnahme	1 W
Maximale Leistungsaufnahme	22 W Wenn das Licht eingeschaltet ist
Kommunikationsschnittstelle	USB 2.0 Softwarepaket für Universal Robots verfügbar

## VISION-SPEZIFIKATIONEN\*

	UR3	UR5	UR10
Minimales Sichtfeld (cm)	10 x 7.5	10 x 7.5	10 x 7.5
Maximales Sichtfeld (cm)	36 x 27	64 x 48	100 x 75
Minimale Teilgröße (% des Sichtfelds)	10%	10%	10%
Maximale Teilgröße (% des Sichtfelds)	60%	60%	60%
Maximale Teilhöhe: kleinste Abmessung	1:1	1:1	1:1

\*Vision-Spezifikation ändert sich gemäß der eingelesenen Snapshot-Position, siehe Betriebsanleitung für Details

Kompatibel mit Universal Robots UR3, UR5 & UR10 mit Steuerung CB3.1 oder höher

robotiq.com  
 info@robotiq.com  
 T: 1.418.380.2788

Aktualisiert am 13.09.2016  
 Die Spezifikationen können ohne Vorankündigung geändert werden